



Manual Foliengenerator

Autor: P. Kieselring

Druckdatum: 17.10.2017

Versionsnummer: V 0.1

Versionshistorie

Version	Änderung	Autor	Datum
0.1	Erstversion	P. Kieseling	17.10.2017

Inhaltsverzeichnis

Versionshistorie.....	A
1. Vorbereitungen	1
2. Startbildschirm	2
3. Neues Projekt erstellen	3
4. PDF erzeugen.....	4
5. Log-Datei speichern.....	4
6. Projekt öffnen.....	5

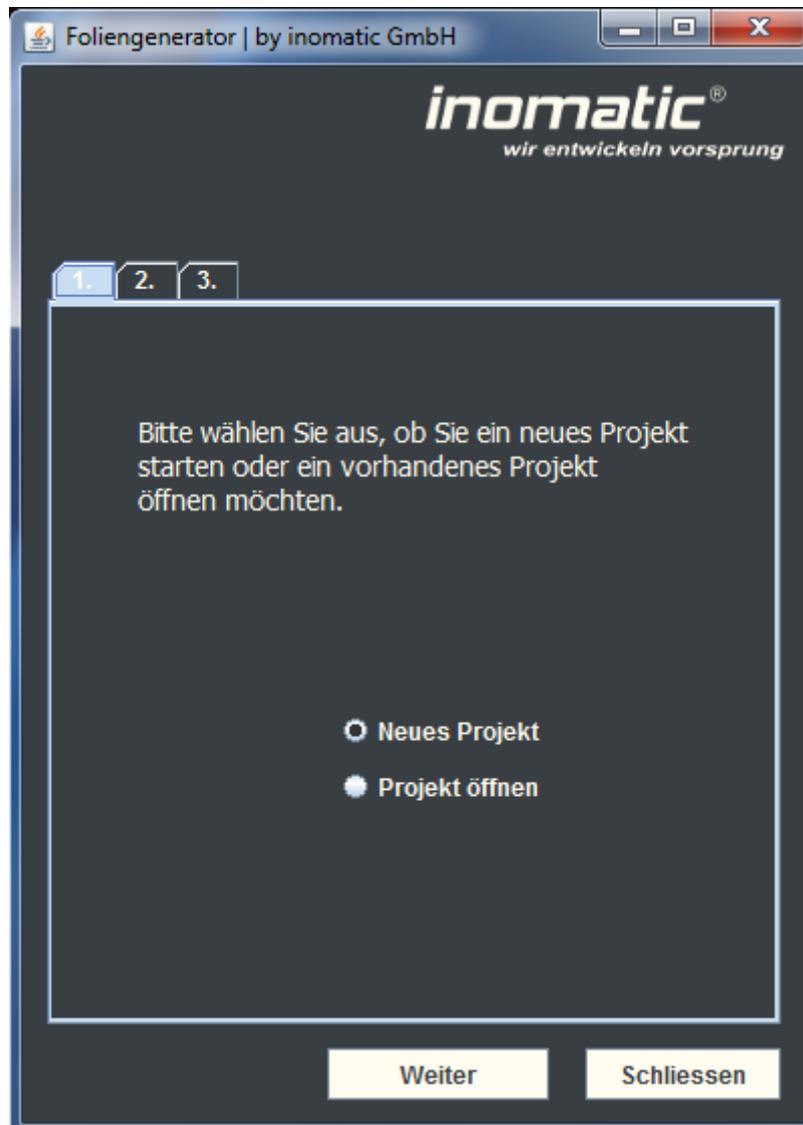
1. Vorbereitungen

Sorgen Sie dafür, dass die aktuelle Java Version (Version 1.8) auf Ihrem Rechner installiert ist.

Entpacken Sie die ZIP-komprimierte Datei an einem beliebigen Ort. Öffnen Sie anschließend die „Konfigurator_V_0_1.jar“-Datei um das Programm zu starten.

2. Startbildschirm

Nach dem Starten des Programms erscheint der folgende Startbildschirm:

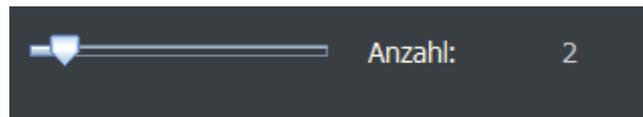


Hier wird ausgewählt, ob ein neues Projekt erstellt oder ein bereits vorhandenes Projekt bearbeitet werden soll. Bei einem neuen Projekt, gelangen Sie mit der Schaltfläche „Weiter“ zum nächsten Menü. Wird „Projekt öffnen“ ausgewählt, können Sie statt „Weiter“ auf fertigstellen klicken.

3. Neues Projekt erstellen

Wenn Sie ein neues Projekt erstellen möchten und dies im ersten Menü ausgewählt haben, klicken Sie auf „Weiter“.

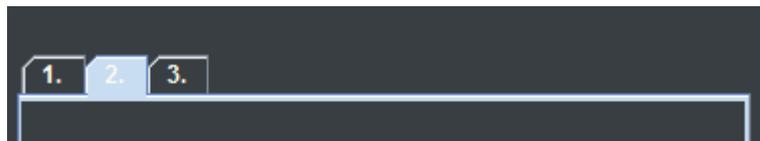
Im zweiten Menü werden Sie nach der Anzahl der Bedienteile gefragt. Bitte wählen Sie hier aus, wie viele Bedienteile Sie erstellen möchten, bzw. wie viele Bedienteile im Fahrzeug verbaut sind. Dies können Sie durch verschieben des Reglers beeinflussen. Sie können zwischen einem und zehn Bedienteilen wählen.



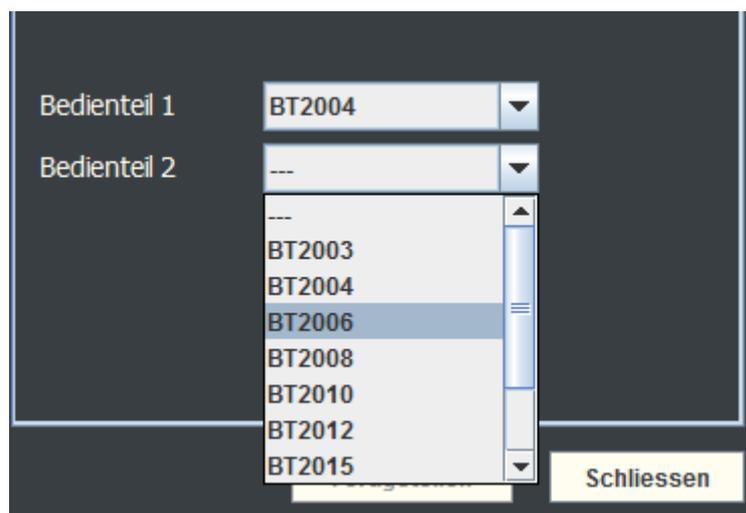
Haben Sie die Anzahl der Bedienteile ausgewählt, klicken Sie auf Weiter.

HINWEIS:

Sie können jederzeit zum vorherigen Schritt zurück gelangen indem Sie auf den entsprechenden Tab klicken.



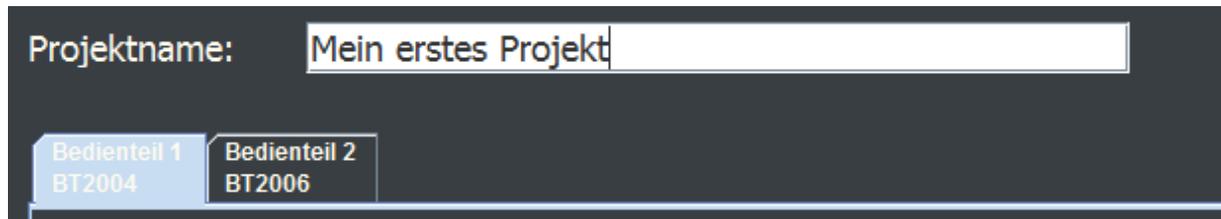
Im letzten Schritt, weisen Sie die Bedienteile zu. Wählen Sie hier die verwendeten Bedienteile über das entsprechende Drop-Down-Menü aus und klicken Sie anschließend auf „Fertigstellen“.



Nun öffnet sich ein neues Fenster, indem Sie das Bedienteil / die Bedienteile konfigurieren können.

Bitte tragen Sie oben den Projektnamen ein.

Über die Tab-Auswahl gelangen Sie zu den unterschiedlichen Bedienteilen.



Um einer Taste ein Symbol zuzuweisen klicken Sie auf die entsprechende Taste. Es öffnet sich ein Auswahlfenster. Der Standardpfad ist der Ordner „Grafiken“ aus dem Programmordner. Sie können aber auch zu jedem beliebigen Ordner navigieren. Wählen Sie das gewünschte Bild aus und klicken Sie auf „Öffnen“. Das Symbol wird nun auf der Taste dargestellt. Das Programm skaliert die Bilder automatisch auf die passende Größe. Daher ist die Auflösung beim Erstellen neuer Grafiken irrelevant. Um eine Funktion zu löschen müssen Sie das Symbol „ES0000 Keine Funktion 136px.png“ auswählen.

4. PDF erzeugen

Haben Sie alle Taste wie gewünscht zugewiesen, können Sie direkt aus dem Programm eine PDF erzeugen, die Sie auf eine Folie drucken können.

Hierzu klicken Sie auf die Schaltfläche „PDF erstellen“. Es erscheint ein Auswahlfenster. Wählen Sie hier den gewünschten Speicherort und geben Sie einen Namen ein. Klicken Sie auf „Speichern“ um die PDF zu erzeugen.

Beim Ausdrucken der PDF bitte stets darauf achten, dass in den Druckeinstellungen „Originalgröße“ ausgewählt ist.

5. Log-Datei speichern

Sie haben ebenfalls die Möglichkeit eine Log-Datei zu speichern. Diese kann benutzt werden um das Projekt später einmal zu öffnen und anzupassen. Klicken Sie hierzu auf die Schaltfläche „Speichern“. Auch hier erscheint ein Auswahlfenster. Wählen Sie hier den gewünschten Speicherort und geben Sie einen Namen ein. Klicken Sie auf „Speichern“ um die Log-Datei abzuspeichern.

HINWEIS:

Beim Speichern einer Log-Datei, wird der absolute Pfad der Bilder abgelegt. Wird der Programm-Ordner verschoben, passen die Pfade nicht mehr zu den benutzten Bildern.

Legen Sie den Programm-Ordner daher bitte sorgfältig fest, um dies zu vermeiden.

6. Projekt öffnen

Um ein Projekt zu öffnen, wählen Sie im Startfenster die Option „Projekt öffnen“ und klicken dann auf „Fertigstellen“. Es öffnet sich ein Auswahlfenster. Navigieren Sie hier zu der entsprechenden Log-Datei und wählen diese aus. Schließen Sie das Auswahlfenster durch betätigen der „Öffnen“ Schaltfläche. Das Programm lädt nun die Konfiguration und öffnet den Bearbeitungsbildschirm um die Konfiguration anpassen zu können.